Mannschafts-Anmeldung

zu den „Castle Games“ am 20. März 2027 in Burgaltendorf

Name der Mannschaft: _____

Anzahl der Mannschafts-Mitglieder: 6 (5 Spielende + 1 Reserve) _____

Die Mannschaft, vertreten durch den „Skipper“

Vor- und Nachname: _____

Anschrift: _____

(Mobil-)Telefon: _____ E-Mail: _____

meldet sich hiermit verbindlich zu den Castle Games an und akzeptiert die nachstehenden Teilnahmebedingungen.

1. Veranstaltungsort und -zeit

Datum: Die Spiele finden am Samstag, den 20. März 2027 statt.

Anmeldeschluss: Die Anmeldung muss bis zum 31. Dezember 2026 beim Veranstalter eingehen.

Ort: Die Veranstaltung findet auf dem Gelände der Burg Altendorf, Burgstr. 2, 45289 Essen statt. Über Änderungen werden die gemeldeten Mannschaften ggf. vom Veranstalter informiert.

2. Mannschaft und Startgeld

Eine Mannschaft besteht aus 6 Personen: 5 Spielende und 1 Reserve.

Das Startgeld beträgt 100,00 € pro Mannschaft. Es gilt als verbindliche Zusage zur Teilnahme an den Spielen. Im Startgeld ist ein Verzehrgutschein inkludiert (pro Person 2x Grillwurst & 2x Getränk).

Der Veranstalter übernimmt keine Garantie für das Zustandekommen der Castle Games. Eine Rückerstattung des Startgeldes erfolgt nur bei Absage der Veranstaltung seitens des Veranstalters vor Veranstaltungsbeginn. Bei einem Rückzug der verbindlichen Anmeldung durch die Mannschaft, vor oder während der Veranstaltung, wird das Startgeld einbehalten.

Aus organisatorischen Gründen können höchstens 10 Mannschaften berücksichtigt werden, wobei sich die Reihenfolge nach dem Eingang der Anmeldung richtet. Das Startgeld wird daher erst nach Bestätigung der Anmeldung durch den Veranstalter fällig und ist dann unter Angabe der in der Bestätigung genannten Mannschafts-Nummer an den „Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V.“ auf eines der folgenden Konten zu überweisen:

Sparkasse Essen: IBAN DE93 3605 0105 0006 4037 11
Geno-Bank Essen: IBAN DE98 3606 0488 0143 6172 00

3. Kleiderordnung

Um passende, einheitliche Teamkleidung wird gebeten.

4. Teilnehmerkreis

Teilnahmeberechtigt ist jede volljährige natürliche Person.

5. Zeitplan und Vertretung

Der Skipper einer Mannschaft ist der Ansprechpartner für die Spielleitung und die Schiedsrichter. Er ist dafür verantwortlich, dass seine Mannschaft rechtzeitig die einzelnen Disziplinen erreicht und absolviert.

Die Mannschaften müssen um 10:00 Uhr vor Ort sein. Die Veranstaltung endet gegen 17:30 Uhr mit der Siegerehrung.

6. Verhalten während der Spiele

Die Sicherheit von Teilnehmern und Zuschauern hat bei den Spielen oberste Priorität. Die Mannschaften verpflichten sich daher mit dieser Anmeldung, während der Castle Games keinen Alkohol zu konsumieren. Angetrunkene oder betrunkene Mannschafts-Mitglieder können durch Spielleitung oder Schiedsrichter jederzeit disqualifiziert werden. Diese Regelung betrifft nur die Spiele und umfasst ausdrücklich nicht die Musik-Veranstaltung am Abend.

7. Haftungsausschluss

(1) Schadensersatzansprüche der Teilnehmer gegen den Veranstalter sind ausgeschlossen, sofern nicht nachfolgend ein anderes bestimmt ist. Der Haftungsausschluss gilt auch zugunsten der gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen des Veranstalters, sofern der Teilnehmer Ansprüche gegen diese geltend macht.

(2) Vom Haftungsausschluss in Absatz (1) sind Schadensersatzansprüche aus Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit sowie Schadensersatzansprüche, die auf Vorsatz, grober Fahrlässigkeit oder der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten beruhen, ausgenommen. Wesentlich sind Vertragspflichten, wenn sie für die Erreichung des Zwecks des Vertrags notwendig sind (etwa die Zurverfügungstellung des Sportmaterials, des Geländes oder Schiedsrichters).

8. Bild- und Tonaufnahmen

Sämtliche Fotos, Videos und Tonaufnahmen von der Veranstaltung und von den Teilnehmenden dürfen durch den Veranstalter zum Zwecke der Öffentlichkeitsarbeit verwendet werden.

Hiermit bestätige ich im Namen und in Vertretung meiner Mannschaft, dass ich die oben aufgeführten Teilnahmebedingungen zur Kenntnis genommen habe und akzeptiere, und melde uns verbindlich für die Castle Games an:

_____

Datum und Unterschrift des „Skippers“ der Mannschaft

Diese Anmeldung bitte einsenden an: media@hbv-burgaltendorf.de

Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V.

Veranstalter
Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V.
Burgstr. 53d · 45289 Essen
Telefon: 0175 / 4833 140
media@hbv-burgaltendorf.de

@HBV.BURGALTENDORF

Anhang zur Mannschafts-Anmeldung

Die Spiele der „Castle Games“ am 20. März 2027

Auftakt

Stockdrehen – nur die Skipper treten an; das Ergebnis entscheidet, wer an welcher Station beginnt

Platzierungsspiele

1. **Baumstamm-Weitwurf**
2. **Steinwurf**
3. **Reifen stürzen**
4. **Axtwurf**
5. **Sackhüpfen**
6. **Nageln**
7. **Strohballen-Weitwurf**
8. **Baumstamm-Slalom**
9. **Fass-Rollen**
10. **Faden einfädeln**

Bis hierhin handelt es sich um Platzierungsspiele. Die Ergebnisse bestimmen, welche Teams in die Halbfinals einziehen.

Halbfinale

Die Teams auf den Plätzen 1 bis 4 spielen das Halbfinale aus:

11. **Tauziehen**

Finale

Die Sieger der beiden Halbfinals treten im Finale gegeneinander an.

12. **Bierkrug halten**

Das für die Spiele benötigte Material stellt der Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V. zur Verfügung.

Selbstverständlich gibt es attraktive Preise, die nach und nach bis zum Veranstaltungsbeginn auf unseren Kanälen bekannt gegeben werden. Es winken großartige Preise!

Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V.

Veranstalter
Heimat- und Burgverein Burgaltendorf e.V.
Burgstr. 53d · 45289 Essen
Telefon: 0175 / 4833 140
media@hbv-burgaltendorf.de

@HBV.BURGALTENDORF